

NINTENDO

LEHTI

REPORTAASI
PELIMESSUILTA

LAS VEGAS



GAME OVER: STREET FIGHTER II



Kolikkopelit

Ennakkosilmäykset

Box Mario ★ Kilpailu

Tips & Tricks ★ Mario mania

Pro's corner ★ Kärkilistat



UUDET, ODOTETUT HITTIPELIT



GAME BOY
COMPACT VIDEO GAME SYSTEM



Super Mario Land 2
Uusi entistäkin upeampi Mario-seikkailu!



Track & Field
Tunnettu urheilupeli nyt GB:lla. Kaikki perinteiset lajit mukana.



Sneaky Snakes
Tunnetun NES-tittelin Snake Rattle & Rollin GB-versio.



Sword Of Hope
Etene linnoissa ja puutarhoissa keräten aseita ja muita tarvikkeita.



Tom & Jerry
Huima kissa ja hiiri -takaa-ajopeli!



Bomb Jack
Ajattelua vaativa seikkailupeli, jossa on 60 rataa.



Nintendo



Game Boy, vain valtuutetuilta Nintendo-kauppiallta. Maahantuoja Funente oy Särkiniementie 5 H:ki p. 90-670455.

Käytä seuraavaa osoitetta, kun kirjoitat meille tänne toimitukseen: Funente Oy, Särkiniementie 5C, 00210 HELSINKI. Lähetä mieluummin kortteja kuin kirjoitteesi. Muista merkitä selvästi mille lehden palstalle sinulla on asiaa! Älä myöskään unohda liittää korttiin omaa nimeäsi ja osoitteesi. Meillä täällä toimituksessa ei ole mahdollisuutta vastata kysymyksiinne puhelimitse, mutta voit soittaa seuraaviin numeroihin:

Nintendo-klubi:

Alek, Petteri, Micke ja Karim päivystävät ja vastaavat kysymyksiisi tiistaisin, keskiviikkoisin, torstaisin ja perjantaisin klo 12.00-19.30 ja lauantaisin ja sunnuntaisin klo 12.00-18.00. Klubin puhelinnumero on 90-670 544. Klubin Nintendo-mestari on Alek Kaseva.

Lehtitilaukset:

Kustannus Oy Semic
puh. 931- 243 8300

Nintendo-express:

Mega-Nage

Trafiikki:

Riikka Syvähuoko

Osoitteiston lähde:

Funente Promotion Oy

Nintendo-asiantuntijat:

Petteri Saarva

Mikael Ekroos

Kieku Salo

Markus Selin

NINTENDO-lehti. Julkaisija:

Kustannus Oy Semic, PL 317, 33101 Tampere. Tilaukspalvelu puh. (931) 243 8300. Vastava toimittaja Jukka Torvinen. Toimittaja ja suomentaja Anssi Alanen. TM ja © 1993 Nintendo. All Rights Reserved. Under license to Kustannus Oy Semic. Painopaikka: Algraphics Oy/Tampereen Arpatehdas, Tampere, 1993. Tilauhintaan sisältyy 16-sivuinen Power Player-liisi, joka toimitetaan vain tilaajille. Kustannus Oy Semicin asiakasrekisteriä voidaan käyttää ja luovuttaa suoramarkkinointitarkoituksiin. ISSN 0788-2742

HYVÄ LUKIJA,

Lehtemme on kokenut tässä numerossa joitakin muutoksia, myös lukijoiden lähettämien mielipiteiden ansiosta. Näkyvin muutos on Power Playerin uusi arvostelutaulukko. Grafiikka ja ääni on nyt jaettu kahdeksi arvosanaksi ja haastavuus on jätetty pois. Pelin vaikeusastehan käy ilmi jo faktaruudusta, ja toisaalta grafiikka ja ääni eivät kulje läheskään aina käsi kädessä. Myös asteikkoa on muutettu ja numeroita jaetaan yhdestä kymmeneen. Arviokentässä näkyvä yleisarvosana. Toivottavasti olette yhtä mieltä, että näin on parempi.

Jep, tutut suosikkipalstat ovat yhä tallella, hiukan uudistunein ilmein, ja Mario Mania, josta kaikki eivät ole välittäneet, päättyy tähän numeroon. Ennakkosilmäyksessä on kaksi uutta Mega Man -peliä, GB- ja NES-seikkailut

**Hauskoja lukuhetkiä,
Toimitus**

SISÄLMYKSET

Nintendo-lehden numero 4 / 93 on syönyt seuraavia asioita:

- | | |
|---|--|
| 4. Klubi-uutiset ja uudet pelijulkaisut | 16. Pro's Corner |
| 5. Kolikkopelit Vuoden 1992 parhaat arkadi- ja flipperipelit | 18. Kärkilistat |
| 6. Reportaasi Winter CES Las Vegasissa | 19. Super Mario World sarjakuvan 2. osa |
| 10. Mario Mania - viimeinen osa | 27. USAn kärkilistat |
| 12. Box Mario Lukijoiden kysymyksiä | 28. Tips & Tricks |
| 14. Ennakkosilmäys uusiin Mega Man-peleihin | 30. Game Over Street Fighter II |
| 15. Ennakkosilmäys ...jatkuu | 32. Lukijoiden mielipiteet |
| | 33. Kuukauden kilpailu |
| | 34. Ensi numero ja voittajat |

Klubi- uutiset

Hyvät jäsenet,

Super Nintendo lisää koko ajan, pikku hiljaa, suosiotaan ja kehitetty siinä sivussa. Tässä numerossa esitellään ensimmäinen Super FX-peli Star Fox, jossa Nintendo on onnistunut tekemään ihmeitä uuden 32-bitin chippinsä myötä. Viime tingassa saimme kuulla, että tämä peli julkaistaan Suomessa nimellä Starwing, mahdollisesti vasta syksyllä.

Tämänhetkisiä SNES-uutuuksia kaupan hyllyllä ovat ainakin Super Star Wars F1 Exhaust Heat ja Prince of Persia.

Ellette ole hankkineet SuperNESiä löytyy Prince of Persia myös NES-kasettina ja Game Boylle allaan julkaisemassa muun muassa jatko-osa klassikolle Popeye. Blues Brothers tekee hyökkäyksen pian sekä GB- että NES-koneisiin.

Hyvää kevättä ja jatketaan harjoituksia, Klubimestarit!



STAR FOX



POPEYE II

KEVÄÄN PELIUUTUUKSET

Monia mukavia uutuuksia on luvassa vielä ennen kesää. Julkaisuaikojia ei voida taaskaan vannoa tahi vakuuttaa, sillä pelikasettien kulku on aina arvaamatonta... Mutta tässä tärkeimmät alustavat tiedot.

SUPER-NES

Bart's Nightmare
Actraiser
Super Star Wars
F 1 Exhaust Heat
Darius Twin
Prince of Persia
Mickey Mouse: Magical Quest
Battleclash Scope
Magic Sword
Super Battletank
US PGA Golf
Another World
Super Double Dragon
Super Off Road

Maaliskuu
Maaliskuu
Huhti-toukokuu
Huhti-toukokuu
Huhti-toukokuu
Huhti-toukokuu
Huhti-toukokuu
Huhti-toukokuu
Huhti-toukokuu
Huhti-toukokuu
kevät
kevät
kevät

NES

F-15 Strike Eagle
Little Samson
Solomon's Key 2
Die Hard VUOKRA
Blues Brothers
Eliminator Boat Duel
Empire Strikes Back
Lemmings
MC Kids
Prince of Persia

Helmikuu
Maaliskuu
Maaliskuu
Huhtikuu
kevät
kevät
kevät
kevät
kevät
kevät

GAME BOY

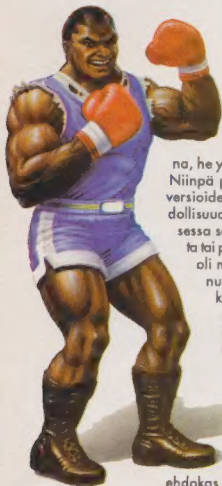
Super Mario Land 2
Sword of Hope
Tom & Jerry
Bomb Jack
Blues Brothers
Popeye 2
Jack Nicklaus Golf
Jetsons
Addams Family
Star Wars

Helmikuu
Maaliskuu
Maaliskuu
Maaliskuu
kevät
kevät
kevät
kevät
kevät
kevät

PARHAAT

KOLIKKOPELIT

PELIT 1992



Amerikkalainen pelilehti RePlay julkaisi listan vuoden 1992 parhaista arkadipeleistä ja voittajaksi tuli, ei niinkään yllättäen, Street Fighter II: Champion Edition. Loppuvuodesta peräti 95 % USAn pelihalleista oli hankkinut tämän suosikkipeilin. Alkuperäinen SF II nousi menestykseen heti julkaisuvuonnaan 1991. Mutta kun Capcom päätti julkaista pelin myös SNES-kasettina, he ymmärsivät suosion pelihalleissa vähenevän. Niinpä pelistä tehtiin uusi arkadiversio. Suurin ero versioiden välillä oli Champion Editionin lisämahdollisuudet pelihahmon valinnassa. Mestaripainoksessa sai pelata myös jollain neljästä loppupomosta tai pelata kaksinpeliä samoilla hahmoilla. Grafiikka oli myös hieman parantunut ja Ryulle oli kasvanut parransänki (!). Pelistä on tullut yksi kaikkein suurimmista arkadimenestyksistä ja sen suosio on kestänyt kauan. Nyt Capcom on julkaissut vielä uuden kehitellyn laitoksen nimeltä Turbo Street Fighter II: Champion Edition. Saapa nähdä tuleeko tästä vuoden 1993 peli?

Samainen jenkilehti on listannut myös suosituimmat flipperit viime vuodelta. Voittaja ei ole taaskaan yllätys, sillä Addams Family oli itsestään selvä ehdokas. Tämä on flipperi, joka on rikkonut kaikki aiemmat myyntiennätykset. Peli on hankittu yhdeksään kymmenestä amerikkalaisesta flipperihallista.

Viereiset listat ovat uusimmat kuukausilistat.



KÄRKILISTAT

Videopelikaapit (USA)

1. Lethal Enforcers (Konami)
2. Mortal Kombat (Williams)
3. Street Fighter II: Champ. Ed. (Capcom)
4. Terminator 2 (Midway)
5. Golden Axe II (Sega)
6. Super High Impact (Midway)
7. Space Lords (Atari)
8. Turbo Out Run (Sega)
9. Sunset Riders (Konami)
10. Space Gun (Taito)

Flipperit (USA)

1. Star Wars (Data East)
2. Addams Family (Midway)
3. Cue Ball Wizard (Gottlieb)
4. Lethal Weapon 3 (Data East)
5. Fish Tales (Williams)
6. Terminator 2 (Williams)
7. Dr. Who (Midway)
8. Super Mario Bros. (Gottlieb)
9. Hook (Data East)
10. Batman (Data East)

Video Cocktail (Japani)

1. Warriors of Fate (Capcom)
2. Street Fighter II: Champ. Ed. (Capcom)
3. Puyo Puyo (Sega)
4. Art of Fighting (SNK)
5. Quiz Kokorogy (Tecmo)

Flipperit (Japani)

1. Lethal Weapon 3 (Data East)
2. Addams Family (Williams)
3. Terminator 2 (Williams)
4. Super Mario Bros. (Premier)
5. Getaway (Williams)

Siinä olikin kolikkopeliuutiset tältä kertaa.

19 Winter Consumer

Super FX-chipit ja kannettava

Aivan alkuvuodesta toimittajamme matkusti jälleen valtaville CES-messuille Las Vegasiin kuolaamaan uusien pelien ääreen. Nintendo oli tyylilleen uskollisesti suurin esittelijä, jolla oli aivan oma telta, missä esiteltiin kaikkea Nintendon ja lisenssi-valmistajien software- ja hardware-tuotantoa. Super Nintendo oli vallannut entistä suuremman osuuden, eikä mukana ollut yhtään yhtiötä, jolla ei ollut uutuuksia 16-bittiselle laitteelle.

NINTENDO

Nintendolla itsellään oli paikka keskellä suurta telttaa, missä kookkaan tilan oli vallannut yksi ainokainen peli – Star Fox. Tämä Star Fox on ensimmäinen peli, jossa on käytetty Nintendon uutta Super FX-chippiä. Star Fox on avarusseikkailu, jossa on uskomaton grafiikka, samplaamalla luodut äänet sekä pelituntuma, jota ei pystyisi saamaan aikaan ilman uutta superlastua. Pelin ympärillä kävi jatkuva kohina ja käsiohjaimiin pääsi kiinni vain jonottamalla kiltisti tuntikaupalla tai tunkemalla itsensä väkimuurin lävitse.

Teltan ulkopuolella kohtasi Nintendon seuraavan yllätyksen – kovasti kaipaillun Zelda-pelin Game Boylle. Pelin nimi on The Legend of Zelda – Link's Awakening ja ky-

seessä on suurin GB-peli tähän mennessä. Peli imi niin tiukasti mukaansa, että toimittajamme ei malttanut lopettaa ennen kuin japanilainen mies tuli kysymään joko hän saisi vuoron pian.

Näiden kahden huippupelin lisäksi Nintendolla oli neljä muuta uutta peliä esillä. Vegas



Messuilla liikkui myös useita tähtiä, kuten Mario ja "Elvis".

Stakes (SNES) tarjoaa tilaisuuden pelata Nintendo-hiiren avulla korttia ja rulettia Las Vegasissa. Aika kesy peli oikeastaan tullaan Nintendolta. Top Rank Tennis (GB) on hyvä tennispeli, jossa neljä pelaajaa voi mitellä yhtä aikaa. Yoshi's Cookie (SNES, NES ja GB) on uusi ongelmapeli, jonka päärooleissa ovat Mario ja Yoshi. GB-versiota voi tässäkin pelata neljä henkilöä samanaikaisesti. Viimeisenä, vaikkei vähäisimpänä, oli Nintendon tuorein sankari Kirby saanut oman uuden NES-seikkailun Kirby's Adventure.

93

Electronic Show

Zelda-seikkailu Las Vegasissa



Kuvan taustalla näkyy käärmemäisiä Goombia uudesta Mario-filmistä.

Nintendo lupasi myös esitellä vihdoin kesän messuilla Chicagossa valmiin CD-ROM-laitteen ja useita pelejä sille.

CAPCOM
CAPCOM

Vaikka Nintendo esitteli kaksi kaikkein suurinta uutuutta, oli Capcom kuitenkin vastuussa suurimmasta lohkosta todella hyviä pelejä. Suurin tapaus oli kahdenpelattava taistelupeli Final Fight II (SNES). Haggar oli edelleen mukana, mutta Cody oli korvattu kahdella uudella kovanyrkillä. Pelin grafiikka on erinomainen ja tietyissä kentissä voi nähdä Chun Lin, Guilen ja joitain muita SF II-pelin sankareita.

Capcom on valmistanut myös uuden, hiukan simppelempään Final Fight -pelin NES-konsolille. Mighty Final Fight on pelin nimi ja arkadiversion kaikki kolme hahmoa ovat mukana. Uusin Disney-peli Goof Troop (SNES) ei ole sellainen tasoloikkaseikkailu kuin Capcom/

Disney-pelit yleensä ovat, vaan idea on lähempänä Zelda-pelejä. Hessun pitää yhdessä veljenpoikansa Maxin kanssa tutkia joukoittain maailmoita, luolia ja labyrinttejä jahdattaessa Mustaa Pekkää. Toinen odotettu Disney-uutuus oli Duck Tales 2 (NES). Roope ja veljenpojat saavat vierailla uusissa kiintoisissa paikoissa ympäri maailmaa. Tämä on itse asiassa oikein onnistunut jatko-osa hyvin tutulle pelille. Gargoyle's Quest II - Demons of Darkness (GB) oli vielä yksi jatko-osa Capcomilta.



Mega Man omassa korkeassa henkilössään.

Capcom vahvisti myös aiemmin kiertäneen huhun, että he ovat tekemässä Mega Man-peliä SuperNESille. Myös kolmas Disney-peli on valmisteilla 16-bittiselle. Tämä seikkailu pohjautuu uuteen Disney-filmiin Aladdin, joka on tätä kirjoitettaessa USAssa kaikkein katsotuin elokuva.

TRADEWEST

Tradewest oli nostanut reilusti profiiliaan viime vuodesta ja nyt heillä oli koko nippu uusia pelejä messuilla. Kaikkein parhaalta vaikutti uusi Battletoads-peli Battlemaniacs (SNES), joka oli myös yksi koko messujen parhaista peleistä. Tästä pelistä on ollut

KONAMI

Konami esitteli monia uusia pelejä, mutta niiden taso ei yltänyt aivan Capcomin luokkaan. Suurin tapaus oli Batman Returns (SNES ja NES), joka oli nyt täysin valmis. SuperNES-versio oli todella ravakka ja grafiikka teki melkoisen vaikutuksen. Pelissä on kahdenlaisia ratoja, joissa Batman kulkee Gothamien kaduilla piiskausten vihollisia tai ajaa ympäriinsä Batmobiilillaan.

Muita SuperNES-uuuuksia olivat Cybernator ja Tiny Toons. Tiny Toons on hyvännäköinen peli, joka muistuttaa melkoisesti Capcomin Disney-pelejä, mutta Tiny Toons on selvästi hankalampi kuin Disney-seikkailut tapaavat olla. Viisas liike Konamilta tehdä hauska peli, joka ei ole suunnattu pelkästään nuoremille Nintendo-pelureille, vaan antaa haastetta myös Power Playerille.

Kiintoisimmat NES-uuuudet olivat Zen: Intergalactic Ninja ja Tiny Toons 2. Konami oli hakenut inspiraatiota myös Mario Paintista ja kehittänyt Tiny Toon Cartoon Workshopin, jolla voi luoda omia piirrettyjä, joiden sankareina toimivat Toonsit. Ainoa Game Boyn täysin uusi peli oli Zen: Intergalactic Ninja.

pitkään puhetta, mutta nyt oli ensimmäinen tilaisuus pelata valmista peliä. Taistelusammutukset olivat myös pääosissa, yhdessä Leen veljesten kanssa, pelissä Battletoads & Double Dragon - The Ultimate Team (NES). Valitettavasti seikkailu ei ole samaa tasoa kuin ensimmäiset Battletoads-pelit, mutta toisaalta se lyö kyllä laudalta edeltävät Double Dragon-pelit. R.C. Pro-Am 2 (NES) neljälle pelaajalle oli komean tuntuinen peli ja uusi Super Off Road (SNES) tuntui myös odottelun arvoiselta. Mahattaako tämäkin olla neljänajettava peli? Tradewest tiedotti työn alla olevan myös Game Boy-pelin Battletoads 2.

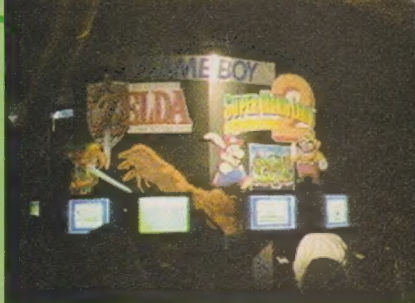
ACCLAIM

Acclaim tekee lujasti töitä, mutta pitkästä ai-

kaa heillä ei ollut yhtään uutta Simpsons-peliä messuilla. Sen sijaan esillä oli versio hämmästyttävän suosituista arkadipelistä Mortal Kombat SuperNESille. Game Boylle ja 16-bittiselle on tekeillä myös uusi jalkapallo-peli nimeltä Acclaim's World Cup Soccer. Nimen LIN alla on luvassa myös Spiderman 3 Game Boylle ja WWF Wrestlemania SuperNESille.

MUUTA

Tecnon korispeli Super NBA Basketball oli lopulta kokonaan valmis ja näytteillä messuilla. Peli julkaistaan sekä NESille että SuperNESille. * Bubsy on nimeltään Accoladen vastaus Mariolle ja Sonicille. Amerikkalaiset lehdet ovat nostaneet pelin taivasiin, joten tämä 16 megabitin tasoloikkaus vaikuttaa lupaavalta. * American Softworks julkaisee pelin James Pond II SuperNESille ja Game Boylle. * Data East panostaa esihistoriallisiin sankareihinsa ja julkaisee seuraavaksi pelin Joe & Mac 2 SuperNESille. Ennen vuodenloppua on luvassa ilmeisesti myös NES- ja GB-versiot. * Historiallisesta pelistä toiseen. Enixin E.V.O. käsittelee maapallon kehitystä. Pelin alussa on vain hintelä pikkukala, joka pystyy lähinnä uiskentelemaan rinkiä, mutta ajan rataan pyörähtöessä tämä kehittyy yhä pitemmälle kunnes pelin viimeisellä radalla tavataan luolaihminen. Enix toi näytille myös upouuden roolipelin, jolla ei ollut vielä nimeä, mutta seikkailu vaikutti lupaavalta. Actraiser 2 ei ollut esillä. * Hi Tech Expressions oli onnistunut hankkimaan Disney-oikeudet ja julkaisee pian seikkailun Mickey's Safari in Letterland NES- ja SNES-muodossa. He esittelivät myös Barbie-pelin jokaiselle Nintendon konsolille. Myös uusi Tom & Jerry on tekeillä NESille. * Hot B jatkaa kalasteluaan. Super Black Bass (SNES), The Black Bass (NES) ja Black Bass Lure Fishing (GB) edustavat kaikki sellaista erikoisuutta kuin kalastuspeliä. * Super Empire Strikes Back on 16 megabitin laajuinen SNES-seikkailu ja seuraaja JVC:n huippupelille Super Star Wars. * Brawl Brothers on peli, josta aiemmin kerroimme NEWS-palstalla nimellä Rival Turf. Nimenvaihdoksen syistä ei ole tietoa, mutta joka tapauksessa kyseessä on Jalecon



Uusia Game Boy-pelejä koeajettavana.

yritys tehdä sekoitus Final Fightista ja Street Fighter kakkosesta. Kuten arvata saattaa, aivan Capcomin tasolle ei ole yletty, mutta peli ansaitsee maininnan. * F-1 Exhaust Heat julkaistaan pian myös Suomessa, mutta USAssa ja Japanissa on vuorossa kohta jo osa 2. Siitä tulee ensimmäinen peli, joka käyttää Setan uutta miniprosessoria. Kellotaajuuden noustua lukuun 8 MHz (verrattuna normaaliin SNES-lukemaan 3,58 MHz) he ovat onnistuneet tekemään todella vauhdikkaan pelin. * THQ esitteli monia uusia nimikkeitä kuten Wayne's World, Ren & Stimpy, Taz-Mania, Thomas the Tank Engine ja Rocky & Bullwinkle, mutta näiden vuoksi ei kannata nostaa lippua salkkoon. THQ tuntuu keskittyvän keskinkertaisiin peleihin suosituista aiheista. Ei kiirettä maahantuomisessa. * Lopuksi pitää mainita, että Mindscape on tehnyt SuperNES-version PC-pelistä Mario is Missing. Luigi on nostettu päärooliin ja hän etsii kadonnutta isoveljeään. Kyseessä ei ole varsinainen Super Mario Bros. -peli.



MARIO

Bowser kasvaa ulos kilvestään, kun hän muuttuu "Koopzillaksi".

Vanha kunnon länsi ei ollut vain villi vaan myös hullu!

Venetsiasta tuttuystävillämme palhajainen. Siellä kaikkialla!



HOLLYWOODIN

Amerikkalaiset tähdet tuntuvat aina päätyvän ennen pitkää Hollywoodiin. Riippumatta siitä ovatko he sarjakuvahahmoja, murosankareita tai pakenevatko he suurta apinaa videopelissä. Mario teki ensiesiintymisensä vuonna 1989, kun hän sai veljensä Luigin kanssa oman tv-ohjelman USAssa. The Super Mario Super Show pyöritti piirrettyjä pätkiä Mariosta ja Zeldasta sekä studiopuhuita, joissa Mario ja Luigi tanssivat, lauloivat ja taposivat tähtivieraita. Studio-osuuskien Mario oli "Captain" Lou Albano (tunnettu WWF:stä) ja Luigiä esitti Danny Wells tyyliin, joka vetosi lähinnä nuorimpiin katsojiin. Piirretyt perustuvat löyhästi peliin Super Mario Bros. 2 ja sopivat vanhemmillekin. Niissä kohdattiin Mario, Luigi, Toad ja Prinsessa taistelussa

Wartia ja hänen kelmejään vastaan. Show saavutti suuren suosion eri puolilla Amerikkaa ja noin 100 ohjelmaa pätkittiin kahden vuoden aikana.

1990 alkoi seuraava satsaus. Silloin NBC alkoi tuottaa Mario-piirrettyjä, sillä kertaa tuoreen Super Mario Bros. 3 -pelin pohjalta. Kaksi 15-minuuttista pätkää Mariosta ja Luigista saivat jakaa ohjelman puolen tunnin Captain N -tarinan kanssa. Uusissa Mario-filmeissä pulpahtivat ilkeät Koopaplapset esiin tekemään putkimiestemme elämää happamaksi. Monet näistä jaksoista olivat melko sekopäisiä. Eräässä pätkässä ilkeä Wendy Koopa rakastuu Marioon ja toisessa Mario ja Luigi muuttuvat jälleen lapsiksi.

MANIA

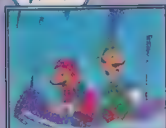
osa 12



Mario ja Luigi ovat jälleen lapsia Brooklynissa

Mario ja Luigi ovat elävää lihaa SMB Super Show'ssa 1989

Ta kamatto pelistä SMB 2 saatukunnon kyytiä Bagaadissa



sankari!

Suosio oli entistä suurempi ja show nousi pian ykköseksi omana lähetyksikanaan.

Vuosina 1991 ja 1992 ovat viimeisimmät ja parhaat ohjelmat pyörineet TV:ssä kaikkialla USAssa. NBC on kasannut yhdessä DIC:n kanssa (joka teki Super Show'ta 1989) ohjelman Super Mario World Show, jossa saa tavata muun muassa Yoshin Marion viimeisimmästä seikkailusta.

AIKAISEMMAT VUODET

Jo ennen kuin Mario sai oman TV-show:n 1987, hän oli tuki esiintynyt amerikkalaisissa verkoissa. CBS pyrki nimeämään jo 1983 ohjelman Saturday Super Parade, jossa esiteltiin uusimpia kolikkopelejä nimenomaan Marion ja Donkey Kongin avustuksella.

SUPER MARIO BROS THE MOVIE

Kuten viimeaikaisissa Nintendo-lehden numeroissa on kerrottu, tulee pian elokuva-teattereihin kunnan näyteltä elokuva Mariosta ja prinsessasta. Veljesten elämään liittyviä monia kysymysmerkkejä valotetaan leffassa, joka ehtinee Suomeenkin vielä tämän vuoden aikana.

Nintendo-lehden numeroon 5 tulee Mario Mania -sarjan päätteeksi kertaus. Silloin on jälleen haastattelussa mies Marion takana, Mr Shigeru Miyamoto yhtiöstä Nintendo Company Limited, Kiotosta, Japanista.

MARIO

Box Mariassa putkimies ja klubimestarit vastaavat Nin-tendo-maailmaan liittyviin kysymyksiin. Kysymykset voi lähettää osoitteella Box Mario, Nintendo-lehti, Särkiniementie 5 C, 00210 HELSINKI.

Ja täytyy korjata hirmuvirhe Box Marion vastauksessa 3/93 koskien Blankaa, SF2-pelin mutantitaitelijaa. Ei hän tietysti naispuolinen ole, ei sinne päinkään. Anteeksi kömmähdyksiä. Ainoa naispuolinen taiteilija on Chun Li.

Moro Box Mario!

1. Tuleeko Mega Man 5?
 2. Onko Tiny Toonin GB-versio samanlainen kuin NES-peli?
 3. Onko Lemmings tulossa NES-versiona?
 4. Tuleeko Home Alone NESille?
 5. Onko peliä nimeltä T2 julkaistu NES-versiona?
- Toni Järnstedt, Vanha-Ulvila

Moro, Toni

1. Mega Man 5 on tehty ja se tulee mahdollisesti Suomeen tänä vuonna. Katsopa Ennakkosilmäys toisaalta lehdestä!
2. Idea on samantyylinen, peli on hiukan eri.
3. Lemmings on tehty myös NESille ja se tuodaan Suomeen viimeistään kesällä.
4. Ei ole tulossa Suomeen.
5. On, mutta sitä on Suomessa vain vuokrakasettina. Ota lainaan!

SNES-PELIEEN MAAHANTUONNISTA

Hello Box Mario!

1. Mistä maahantuojia hankkii pelit ja kuka suomentaa ohjelot?
 2. Mikä SNES-peleissä maksaa? Ei varmaan elektroniikka, vaan liian monet välikädet?
 3. Miten Suomeen tuotavia pelejä arvioidaan (hinta, laatu, monipuolisuus, suosio)?
 4. Miksei Suomeen tule enempää Zeldan tyyppisiä pelejä tai roolipelejä?
 5. Ovatko seikkailu- ja roolipelit yleensä vähemmistö tehtävistä peleistä?
 6. Milloin Final Fantasy -pelit tulevat Suomeen?
 7. Onko muita seikkailupelejä tulossa?
 8. Miksi kauppoissa myytävät pelit ovat samanhintaisia, eikä hintakilpailu toteudu?
- T. Mika Pelihullu!

Terve, Mika!

Super Nintendo markkinat ovat Suomessa melko kapeat ja vaiakoima on vasta laajenemassa, joten paljon on vielä auki. Mutta pyysimme maahantuojalta (Funenta) vastauksia kysymyksiin.

1. Maahantuojia hankkii pelit Japanista ja teettää suomennoksen ohjeisiin. Päämies määrää Suomeen saapuvat tielit.
2. SNES-peleissä hintaan vaikuttavat mm. Suomen markan devalvaatio, jenin kurssin samanaikainen nousu ja tullit.

Myös alkuperäiset ohjelmointipalkkiot ovat suuria, sillä kestäähän pelinteko noin vuoden. Tietysti eri portailloin on myös omat kulunsa.

3. Suomeen tulevat pelit arvioidaan äänen, grafiikan, pelattavuuden, vaikeusasteen ja haastavuuden suhteen.

4. Päämies määrää Suomeen tulevat pelit.

5. Seikkailupelit muodostavat yhden vankan osan pelituotannosta. Nämä pelit ovat varsin laajoja, joten on selvää, että niitä ei tule kuin sieniä sateella. USA:ssa ovat toisaalta suosittuja esim. urheilu-, sarjakuva- ja elokuva-aiheiset pelit.

6. Näistä ei ole vielä tietoa.

7. Actraiser on juuri nyt ajankohtainen.

8. Maahantuojia asettaa vain ohjevähittäishinnan, jälleenvyyjät katsovat kelin sopivan hinnan, joka tosin noudatetaan melko tarkasti oven ta.

SNES JA CD-ROM

1. Pitääkö paikkansa väite, että Mega Drive on kaksi kertaa nopeampi kuin Super Nintendo?
 2. Tuleeko Nintendo CD-ROMilla mahdolliseksi pelata USAn tai Japanin pelejä?
 3. Väititte, että Suomen SNESillä ei voi pelata USAn tai Japanin pelejä. Minä olen ostanut adapterin Suomesta ja pystyn pelaamaan niitä. Miten on mahdollista?
 4. Onko SNESin peliä vaikea tehdä, koska SNES on kuulemma vaikea ohjelmoida?
 5. Paljonko Nintendo CD-ROM tulee maksamaan ja mikä on pelien hinta?
- Jäsen 79514 Lahdesta

1. Väite perustuu kai siihen, että Mega Driven ilmoitettu kellotaajuus on kaksinkertainen SNESiin verrattuna. Tämä ei ole kuitenkaan kriteeri kokonaisnopeudelle. Laitteet on suunniteltu eri tavalla ja SNESillä on käytössä kaksinkertainen määrä muistia (124 kB / Sega 64 kB). SNESin keskuspiiri (CPU), jonka kellotaajuus on siis pienempi kuin Mega Driven, ei tee kovin suurta osaa informaation käsittelystä, sillä työpiirit (PPU) työstävät materiaalin valmiimpaan muotoon. Käytännössä SNES on nopeampi kuin Mega Drive.

2. Tästä ei ole vielä tietoa, sillä kone ei ole valmis. CD-ROM esitellään kesän CES-messuilla.

3. Näin väitimme. Eri koneilla ei voi pelata toisen systeemin pelejä ILMAN adapteria tai vastaavaa muutosta. Toisaalta Nintendo ei takaa tällaisten laitteiden toimivuutta tai yhteensopivuutta, joten toimituksen on pakko suhtautua niihin varauksella. Kuten esim. piraattipelikasetteihinkin, joista on tullut toisille pelailijoille ongelmia.

4. Prosessi on melko monimutkainen johtuen juuri systeeminä, jossa keskuspiirin (CPU) apuna kolme erikseen ohjelmoitavaa työpiiriä (PPU) käsittelee informaatiota. Mutta lopputulos tuki palkitsee nähdyin vaivan.

5. Nintendo on ilmoittanut laitteelle USA:ssa alustavan hinnan 200 dollaria, mikä tuntuu (liian) pieneltä. Tämän perusteella CD-ROM olisi halvempi kuin Super Nintendo. Mutta mitään todellisia tietoja ei ole vielä käytössä. Pelien hinnasta ei ole kerrottu senkään vertaa.

James Bond

Onko mitään James Bond-peliä tulossa millekään Nintendo-yksikölle?

My name is Bond

T=HQ on tehnyt pelin James Bond Jr SuperNESille, sankarina siis samaa poika kuin TV:n piirrossarjassa, mutta sen lähemmäs James Bond-peliä ei ole päästy. Tuokaa peli ei ole ihan huipputasoa. Toisaalta James Bond -pelejä on työstänyt American Softworks. Ne ovat kaukana Bondeista, eikä Suomen julkaisuista ole tietoa.

Howdy!

1. Mitä maksaa adapteri ja Light Boy?
2. Mitä kaikkea mahtuu GB:n salkkuun?
3. Mikä virrankulutus on Light Boylla?
4. Miksi useissa GB:n peleissa on vain englanninkieliset ohjeet?
5. Mitä kaikkia lisälaitteita on keksitty Game Boylle?
6. Kuinka tarpeellinen on Kleanning Kit ja mitä se sisältää? "Game Boy"

1. Adapterin hinta on 262 mk ja Light Boy'n 277 mk.
2. GB-salkkuun mahtuu pelikone, neljä peliä ja tarpeelliset piuhat. Aikaa kätävää, vai?
3. Light Boyssa on omat paristot, joita se kuluttaa hitaammin kuin GB omiaan.
4. Tässä on kysymys harmaatuontipeleistä. Funenten maahanuomat Nintendo-pelit sisältävät aina suomenkieliset ohjeet.
5. Näitä on monenlaisia. Ylläolevien lisäksi on ainakin ruudunsuurentajia, kaiuttimia, Gamelink kaksinpeliä varten ja WorkBoy, jolla GB muuttuu mm. almanakaksi. Esimerkiksi viime mainittua ei ole tuotu Suomeen.
6. Puhdistussetissä on puhdistuskasetti, ohjeet ja puhdistusainetta. GB:n käytössä voi tulla ongelmia, kun sitä on käytelty paljon tai koneeseen on joutunut likaa ja vaikka liittimet ovat päässeet hapettumaan. Silloin puhdistus voi korjata tilanteen.

PIIKKUUUDUSTA

Lehtenne on superhyvä!

1. Onko Game Boylle mitään SF 2-tyylistä peliä?
2. Jos on niin kuinka monta sitä voi pelata samaan aikaan?
3. Mitkä ovat mielestänne 4 parasta GB-peliä?
4. Onko GB:lle 4 hengen peliä, jossa ei ajata kilpaa?
5. Miksi Segan pelit ovat halvempia kuin Nintendo pelit?
6. Mikä on mielestänne helpoin GB-peli?
7. Paljonko 4 hengen lisälaitte maksaa?
8. Entä AC Adapteri?
9. Onko GB:lle piirustuspelejä?

Tv. Game Man

Moi, pelimies ja kiitos!

1. Taistelupelit Double Dragon I ja II ovat varmaan lähinnä.
2. Nämä ovat kaksin- tai yksinpelattavia
3. Klubimestarit kehuivat suosikeikseen seuraavia: Tetris, Super Mario Land I ja 2 sekä F-1. Yksi toimittajan suosikeista on Jack Nicklaus Golf
4. Ei ole vielä tuotu Suomeen, mutta eiköhän piakkoin...
5. Hyvä kysymys. Olisiko asia taas niin, että laatu maksaa.
6. Tetris on ainakin peli, jota voi helposti ummikkokin pelata.
7. Tämä lisälaitte tulee pelin F-1 mukana.
8. AC Adapterin hinta on 79 markkaa.
9. Piirustuspelejä ei ole tehty ja pienen koneen resurssitkin ovat rajalliset.

Moikka!

1. Minkälainen peli on Blaster Master?
 2. Mikä juoni on Lola-peleissä?
 3. Mitä tarkoittaa "kalastava Lakitu" SMW-pelissä?
 4. Missä maailmassa tällaisen veijarin kohtaa?
- T. Lemmy Koopa

Hyvää päivää, kirvesvartta, Lemmy

1. Tämä on omalaatuinen sekoitus toimintaa ja sokkelaiden koluamista. Pelissä on hyvä grafiikka.
2. Kaikissa Lola-peleissä on noin 100 huonetta, jotka pitää selvittää palikoita siirtellemällä. Nämä ovat melkein puhtaita logiikkapelejä
3. Eikös hän ole kavereitasi? Kyseessä on örkki, joka ratastaa pilvellä ja pitää 1-up-sientä siiman päässä.
4. Lakitu tulee vastaan Illusiometsässä (Forest of Illusion).

Moikkal

1. Montako NES-peliä on Suomessa?
 2. Entä SuperNES-peliä?
 3. Entä GB-peliä?
- Terv. SMB-fani

Moi vaan,

Nämä tiedot ovat maahanuojalta ja ne vanhenevat nopeasti...

1. Noin 150 kappaletta eli aika läjä.
2. Näitä on tullut kohta 30 kappaletta.
3. Suunnilleen 60 titteliä

Moi Box Mario!

1. Miksi Kuukauden kilpailu oli numeroissa 10/92 ja 2/93 tarkoitettu SNESille. Vaikka en itse osallistu kilpailuihin, joku NES-pelaaja ei varmaan tiedä esim. Zelda III-pelin tietoja. Ja toisessa oli palkintona SNES-peli! Varmaan muuten kuin SNES-pelaajat haluavat osallistua.
2. Miksi Ennakkosilmäys-palstalla esitellään nykyään vain SNES-pelejä?
3. Eikös Game Over-palstalle voisi laittaa myös NES- ja GB-pelejä?

PS. Uudet japsisarjukset on RAUTAA!!!

Lemmy Koopa

Terve taas, Lemmy!

1. Hyvä pointti, täytyy myöntää. Kaikki kysyttävät asiat oli kuitenkin kerrottu lehdessä. Toisaalta jos SNES-peli ei kelpaa, kannattaa kertoa vastauksessa asiasta, niin yritämme löytää muun vastineen.
 2. Seii... seis, say no more! Tässä numerossa on NES- ja GB-pelit ennakkosilmäyksessä. Näitäkin siis silmäillään, kun sattuu hyviä kohdalle.
 3. Kyllä vaan, ilman muuta.
- PS. Kiitos kehuista, muuten ovat tykänneet, mikä täytyy kertoa kääntäjällä. Hän saa nimittäin harmaita hiuksia tekstin riimeistä!

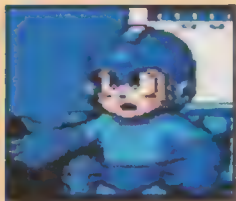
Moi!

Tuleeko Nintendoalle Asterix-peliä? Jos tulee niin milloin?
T. Obelix

Moi, laiheliini!

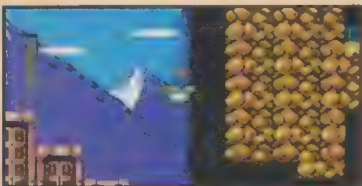
Mekin olemme kuulleet huhua Asterix-pelistä, mutta vielä ei ole edes tietoa mille konsolelle sitä tehdään. Täytyy siis vain odotella

Ennakkosilmäys



Lehdessämme on tähän mennessä ennakkosilmäily lähinnä Super Nintendon pelejä. Monet lukijat ovat halunneet myös NES- ja GB-pelejä varhaisentseleyn. Joten olkaat-ten hyvät: kaksi uutta Mega Man

-seikkailua on saatu valmiiksi, yksi kummallekin suosikkikonsoleille, ja meillä on ollut tilaisuus perehtyä peleihin! Tarkoitusta pitäytyä pelkissä SNES-peleissä ei ole ollutkaan, mutta uutuuksilaitteell on saatu tyrkylle paremmin hienoja seikkailuita. Vanhat kunnon NES ja GB pitää toki myös pitää mielessä.



Mega Man V (NES)

Julkaisija: Capcom
Pelin tuonne: Tasoloikka
Pelaajia: 1
Pelinsäätö: Salasana
Vaikeusaste: Keskitasoa



Kauan aikaa sitten, paljon ennen kuin Dr. Light kehitti

pienen sinisen robottisankarin nimeltä Mega Man, hän teki jo samansuuntaisia kokeita. Tohtori Light yritti rakentaa hyvää robottia selviyttämään ongelmia ja suojelemaan ihmisiä pahoilta aikeilta. Valitettavasti kokeet epäonnistuivat ja robotti nimeltään Proto Man osoitautui tarkoitettua tyypeämmäksi. Robotti katosi eräänä päivänä, eikä tohtori nähnyt enää edes perävaloa. Joidenkin vuosien kuluttua tohtori alkoi uuden luomisprosessin ja onnistui rakentamaan Mega Manin.

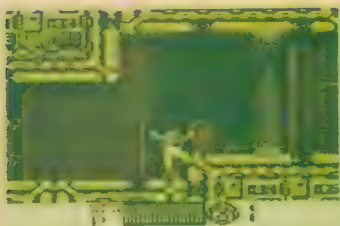


Mutta sitten tapahtui jotain aivan odottamatonta. Proto Man palasi takaisin. Kaiken huipuksi hänen mukanaan oli kahdeksan karmaisevaa robottia (sopivan tuntuinen määrä) lisää. Joten nyt Mega Manin on aika tarttua toimeen ja pysäyttää pihat robotit.

Mega Man -pelit voivat kulkea ajassa taaksepäin, mutta kehityksessä mennään eteenpäin. Mega Man V on melkainen huipentuma, jossa Capcom ottaa kaiken irti 8-bittisen mahdollisuuksista. Huhut kertovat, että tämä saattaa olla myös viimeinen, sillä Capcom on alkanut kuulemma työstää seuraavaa peliä SuperNESille.

Joten jos olet lölyttänyt tohtori Wilyn jo neljästi, on syytä valmistautua siihen vielä kerran. Ellet ole kohdannut koko ilkimystä, on tämä peli paras tapa oppia hänen metkunsä. Sillä kaipa hän on pääpomo jälleen?





MEGA
MAN
III™

▶ GAME START
PASS WORD

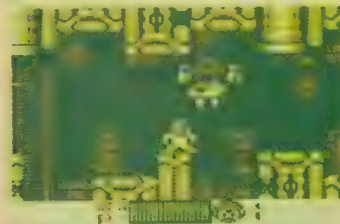
© CAPCOM 1992



SPARK MAN



PRESS A BUTTON



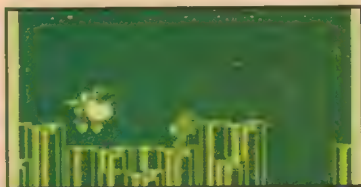
MEGA MAN III (GAME BOY)

Julkaisija: Capcom
Pelin luonne: Tasoloikka
Pelaajia: 1
Pelinsäätö: Salasana
Vaikeusaste: Keskitasoa



Game Boyn kolmannessa Mega Man -seikkailussa Dr. Wily on vallannut öljynporaustomin keskellä aavikkoa ja rakentanut linnan sen ympärille. Hän suunnittelee käyttävänsä öljyn polttoaineeksi kauheaan uuteen keksintönsä. Kukaan ei oikein tiedä keksinnön luonnetta, mutta

Dr. Wilyn vanhoista tavoista päätellen se ei ole mitään hauskaa. Joten Mega Mania odottaa jälleen kahdeksan uutta robottia, joista on selvittävä ennen pääsyä linnan ja lopulta pahan tohtorin kimppuun.



Mega Man III on sekoitus NES-sarjan osia kolme ja neljä. Kaikki robottipomot ovat tuttuja, mutta radat ovat suurimmalta osaltaan uusia, joten kyse ei ole suorasta toistosta. Sekä grafiikka että musiikki ovat tyyppillisen hyviä, eivätkä Mega Manin fanit pety varmasti taaskaan. Vaikka Capcom ei jatkaisi NES-sarjaa enää ja SNES-seikkailu on työn alla, tulee pikkuruutuun varmasti vielä ainakin yksi jakso. Sillä Capcom on saanut valmiiksi "vasta" kolme osaa tähän kannettavaan pelikoneeseen.

PRO'S CORNER

Jos olet ajanut itsesi umpikujaan (ja pelisankarin myös), voit kysellä neuvoja Nintendo-klubin pelimestareilta osoitteella Pro's Corner, Nintendo-lehti, Särkiniementie 5 C, 00210 HELSINKI.

Zelda III (SNES)

1. Mitä tehdään arkulle, jota ei voi avata, vaan sen saa mukaan?
 2. Miten pääsen pimeään maailman 7. palatsiin?
 3. Saako pyramidin huipulle aukon? Jos niin miten?
- Pauli Laukkanen, Uimaharju

1. Vie se valoisassa maailmassa varkaalle, joka istuu solassa ennen autiomaata.
2. Valoisassa maailmassa samassa kohtaa on kukkula, lyö siellä kolme tappia sisään.



3. Ganon tekee itse sinne aukon pelin loppuvaiheissa.

1. Onko punainen kilpi kaikkein paras?
- Tiina-Leena, Salo

1. Ei, peilikilpi (Mirror Shield) on kaikkein tehokain. Sen voi löytää seitsemännestä palatsista pimeässä maailmassa.

Metroid II (GB)

1. Kuinka monta energiatankkia ja robottia pelissä

voi saada?

2. Mitä tarkoittavat L-03 ja L-04, jotka tulevat esiin kun pelin pysäyttää?

Mauno Ahonen

1. 6 voimapanosta ja 255 robottia.

2. Luvut kertovat montako metroidia pitää vielä löylyttää ennen seuraava vaihetta.

Star Tropic (NES)

Olen hävittänyt kirjeen, joka oli pelin mukana. Taistakaa kirje seuraavassa Nintendo-lehdessä.
Jari Kivelä, Mäntsälä



Koko kirjeeseen ei voi tuhlata tilaa, mutta tärkein tieto on luku 747 MHz.

Battle of Olympus (NES)

Kun Kretellä kulkee jonkun matkaa eteenpäin, tulee huoneeseen, jossa on laavaa. Miten siitä selviää ohitse?

K. Ahokas, Nokia

Siitä pääsee kulkemaan, kunhan on ensin hankkinut toisen sydämen, jonka löytää Phtiialta.

Zelda 2 - Link's Adventure (NES)

1. Kuinka voitan 7. palatsissa tulta heittelevän sinitien olion?

Anssi Koponen, Reijola

2. Mistä opin piston ylös?
 3. Miten selvitän hämähäkin?
 4. Miten voitan 4. temppelin loppuvastuksen?
 5. Mistä saan huilun ja taika-avaimen?
- Klubin jäsen

1. Tee ensin thunder-loitsu ja lyö sen jälkeen olen-tua päähän

2. Mene Daruniassa sisään savupiipusta.

3. Koetapa soitella huilua

4. Tässä on reflect-loitsu avuksi, se torjuu taia

5. Huilu löytyy 5. palatsista ja taika-avaimen kätökopaikka on 8. palatsi Kasuto

Super Mario Land (GB)

Yhdellä kerralla kun tulin radan 1-2 maaliin alemmasta ovesta, tulin sieltä suoraan läpi pitkään käytävään. Siellä oli lentokone, johon kiivettyäni pääsin Tatangaan. En ole onnistunut tässä kuin yhden ainoan kerran. Tunneteko te tempun ja tiedättekö miten se tehdään?

Jukka Mattila, Lahti

Emme ole kuulleet ennen koko jutusta. Jos joku muu tuntee konstin tai jos saat sen, Jukka, itse selvitettyä, lähettäkää ihmeessä vinkkiä palstalle Tips & Tricks.

Mission Impossible (NES)

Tiedättekö koodit Mission Impossibleen? Olen vasta ensimmäisellä alueella.

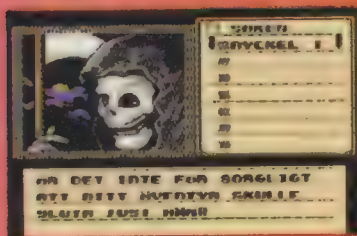
Jarmo Hiltunen, Kristiinankaupunki

Kyllä vain. Tässä näitä: 2. HMPR 3. KMYW 4. XDGJ 5. TVJL 6. QBYZ ja Tietokone: MTKN

Shadowgate (NES)

1. Miten saan torven?
2. Mistä ja miten pääsee 'Epor'-huoneeseen?
3. Miten ja millä tapan laboratoriossa olevan koiran?
4. Miten pääsen kuninkaan valtaistuimen alla olevan vasemmasta käytävästä sisään?
5. Huoneessa, jossa on vesiputous, miten pääsen kiviröykkiön takana oleville portaille?

Jani Levo, Pori



1. Heitä pyhää vettä, joka löytyy laboratoriosta, koiran päälle
2. Sinne pääsee huoneesta, jossa on kaksi siltää. Mene ehjän yli ja tapa haamu sytyttämällä taikasoihlu.
3. Koiraa ei voi tappaa, mutta vedä lattiassa olevaa rinkulaa.
4. ja 5. Näihin ei pääse lainkaan.

Simon's Quest (NES)

Miten pyörremyrskyn saa käyttöönsä? Terv. Castlevania-fani

Kyykisty pelin vasemmassa laidassa, kallion vieressä, kun punainen kristalli on käytössä.

Faxanadu (NES)

Miten pääsen Zenisin linnoitukseen, jossa pahan



valtiias asuu ja miten voitat hänet? Faxanadu-fani

Kysy gurulta avainta, jolla saat ovet auki. Viimeinen örkki tapetaan miekalla.

Bubble Bobble

Miten viimeisessä ruudussa oleva vihollinen voitetaan?

Eero Välimaa, "Kuolen aina"

Käytä kaksinpeliä. Hakekaa salamaruukut ylhäältä. Tehkää salamapalloja ja hajottakaa ne. Salammat osuvat pomoon ja se kuolee.



TÄRKEITÄ

NES-PELIT TOP 10 Helmikuu

1. Battletoads
2. Mario & Yoshi
3. Castlevania 3
4. Mega Man 3
5. Batman 2
6. Mega Man 4
7. Robin Hood - Prince of Thieves
8. Bart vs. the World
9. Shatterhand
10. Wizards & Warriors 3

Battletoads, Mega Man ja Yoshi ovat helmikuun listan kunkut. Molemmat uudet Mega Manit ovat nyt listalla. Pankkaa muuten merkille jatko-osien paljous – joka toinen listalla!

GAME BOY TOP 10 Helmikuu

1. Super Mario Land 2
2. Battletoads
3. Mickey's Dangerous Chase
4. Mega Man 2
5. Home Alone
6. Track & Field
7. Castlevania 2
8. Batman 2
9. Track Meet
10. Roger Rabbit

Jatko-osia riittää tällekin listalle, josta Mario on oman käden oikeudellaan vallannut heti kärkistien. Urheilupeleistäkin näköjään pidetään, sillä Track & Field hujautti heti listalle, samalle kun Track Meekin piti vielä puoleensa.

SUPER-NES TOP 10 Helmikuu

1. Zelda 3 - A Link to the Past
2. Street Fighter II
3. Super Mario Kart
4. Super Probotector
5. Turtles IV - Turtles in Time
6. Mario Paint
7. UN Squadron
8. Addams Family
9. Super Castlevania IV
10. Pilotwings

Jaha, alkuvuoden huippu-uutuudet tekivät selvää jälkeä. Tosin erinomainen Zelda 3 on yhä keuhilla, mutta SF 2 on noussut todella aktiivisuurajajaksi. Reilu puoli vuotta sitten julkaisutusta nimikkeistä ei ole enää tietoaakaan! Nintendo, Capcom ja Konami hallitsivat listaa.

SUPER MARIO ADVENTURES

VAUI!

Mikä vekotin!
Sehän on Koopa-
kopteril

**BOWSER
ON PALAN-
NUT!**

Viime jaksossa Mario ja Luigi ryhtyivät hommiin yrittäen saada palatsin putkiston kuntoon. Silloin putkia alkoi pulpahdella esiin kaikkialta. Lopulta karmaiseva suurputki ilmestyi palatsin puutarhaan ja sieltä nousi pahuuden perikuva Bowser.

Kuvitus Charlie Nozawa

Kuuluuko... 1, 2, 3... kuuluuko...
onko volukka tarpeeksi kovalla
ja ääni selkeä? Ja yksi, kaksi...

BONNING!

Mä oon Koopa-suvun kingi,
ja mä haluan kertoa
Että siitä mä en tingi,
mulle ei ole vertoa.

Kunkku Koopalla on aika
vankä yllätys,
Nyt on paras aika kuulolla,
joka vähy

Vuorella korke-
alla...

Laaksossa mata-
lalla...

Sielläkin on Koopan
ikeen alla!

Mulla on vallassa
melkein koko maa,
mutta siitä ei vallanhimo
tarpeeksi saa...

Mä aion ruveta myös tänne kunkuksi,
kukaan ei voi enää haukkua
pelleksi...

Koopa näyttää peukun,
nyt auki uksi.

Lopeta tuo räppi, kurja Koopa.
Mitä ajat takaa?

Ota tiististi, kulta, pidätte tulta,
Sä saat hyvän ehdotuksen multa...

Jos kaipaat oloihin rauhanomaisiin,
Voit mennä sä kanssani naimisiin!

Tuo on toiveunta -
ja minulle painajaista!

Kuule kun mä sanon, meistä tulee hyvä pari,
Sä hoidat talon, mä olen kunkku ja rappari!

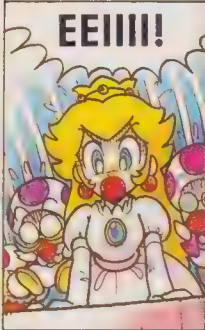
Tulen
kysymään
vastauksen,
mutta ennen
kuin menen...

... pane mieleen,
että jos aiot
sanoa "En"...

... koko valtakunnan
kansa saa kuoren kivi-
sen!



EEIII!



**Olemme
tuhoon
tuomittu-
ja!**



Huono tuuri,
Prinsessa.
Hän ei liene
kaikkein hellin
sulho.

Emme voi antaa periksi!
Missä teidän selkärän-
kanne on?!?



Mutta PRINSESSA...
ajattele nyt!

Meillä ei ole
mahkuja Bowseria
vastaan!



HETKI!

Älkää unohtako, että
Mario ja Luigi ovat
puolellamme!

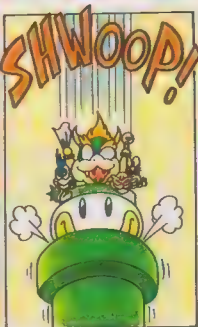
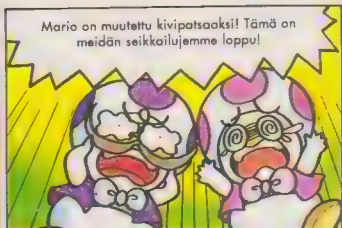
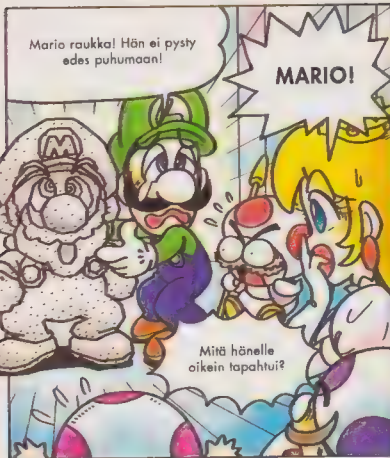


Niin. JEP! Super
Mario ja Super Luigi
ovat lölyyttäneet
Bowserin
ennenkin...



Heidän täytyy
olla linnassa
jossain. **Mariol
Luigi!**

Hieno
IDEA! Kenet pitää
kuksua... Super
Mario Bros.!

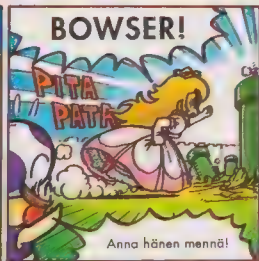


VOI EI!

PRIN-
SESSA!

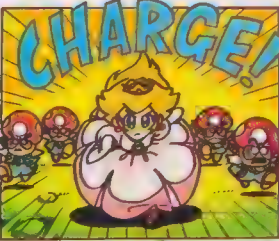


Ottakaa
kiinni!



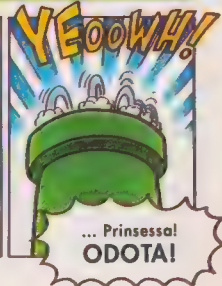
BOWSER!

Anna hänen mennä!

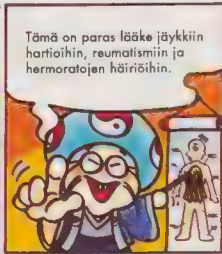
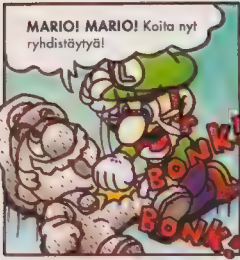


Minä lähdän Bowserin
perään... yksin. Ehkä
voin solmia jonkin-
laisen sopimuksen.

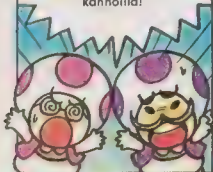
Bowserin
kanssako?



... Prinsessa!
ODOTA!



Hän meni alas putkesta -
ja Prinsessa seurasi
kannoilla!



Prinsessa paineli perässä??
Nyt tuli kiire!



Matkaan, veliseni.
Mennään putsaamaan putki!

Mutta...
Mario...

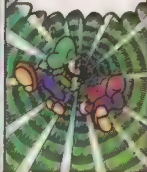


ZOOM!

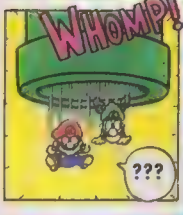
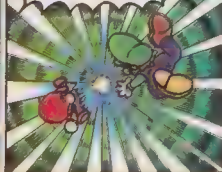


WHOOAAA!

Jaiiks! Missäs
lattia on?



Kaikki putket päätyvät
johonkin!



WHOMP!

???



SWISH!

Super NES

1. Street Fighter II
2. Zelda III - A Link to the Past
3. Super Mario Kart
4. Turtles IV - Turtles in Time
5. Final Fantasy II
6. Super Mario World
7. F-Zero
8. Bart's Nightmare
9. Mario Paint
10. Super Castlevania IV

Kolmen kärki ei ole kovinkaan yllättävä. Melkein kaikki pelit on julkaistu jo Suomessakin, paitsi Final Fantasy II. Ei hullummin, ehkä sekin tulee vielä.

Game Boy

1. Kirby's Dreamland
2. Super Mario Land
3. Metroid II
4. Dr. Mario
5. Battletoads
6. Bart's Escape from Camp Deadly
7. Final Fantasy Adventure
8. Tetris
9. Turtles II - Back from the Sewers
10. Batman II - Return of the Joker

Eipä ole tässäkään hämmästyttäviä yllätyksiä. Sakä Super Mario Land etiä Tetris ovat olleet mukana ensimmäisestä listasta lähtien.

NES

1. Super Mario Bros. 3
2. Tecmo Super Bowl
3. The Legend of Zelda
4. Battletoads
5. Final Fantasy
6. Turtles III - The Manhattan Project
7. Mega Man IV
8. Dr. Mario
9. Tetris
10. Mega Man III

Super Mario 3 on edelleen keullila, Tecmon jenkkiputispelin seuraamana. Ensimmäinen Zelda-peli on ollut listalla nyt 52 (ii) kuukautta eli reilut neljä vuotta...

Tips & Tricks

Addams Family (SNES)

Koodi pelin loppuun Salasanalla BL#KT olet pelastanut kaikki muut perheenjäsenet paitsi Mortican.

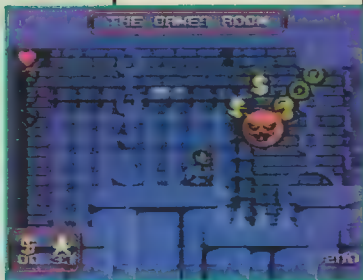
Terv. Gomez

Tiny Toon Adventures (NES)

Kolme lisäelämää

Ota sydän ja mene radan 1-2 loppuun, mistä löytyy Elmyra. Väistele ensin sekä häntä että uloskäyntiä, mutta anna Elmyran vangita sinut, kun aika näyttää täysiä kymmeniä (150, 160, 170 tms.). Jos olet tehnyt tempun oikein, pääset nyt avaruusalukseseen, jossa kohtaat Duck Vaderin. Jos pystyt nujertamaan hänet, saat kolme lisäelämää.

"Pelaaja Porista"



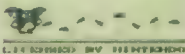
Gremlins 2 (NES)

Kaikki koodit

- 1-1 GBQK
- 1-2 BVKF
- 2-1 DXNH
- 2-2 CGMW
- 3-2 ZFPJ
- 4-1 SHMC
- 4-2 VLBB
- 5-1 NXRD

T. Jippu

GREMLINS 2
THE NEW BATSY!



Super Mario World (SNES)

Pääset linnoihin, vaikka olet selvittänyt ne jo. Mene vaan linnan kohdalle ja paina yhtä aikaa L- ja R-näppäimiä.

Toni "Stonde" Ollikainen ja Jäsen 079103

Zelda III (SNES), Nopeasti fyffeä

Kun nostat pois suuren kiven aivan automaatiolla, saat nopeasti fyffeä. Aina kun menet sinne sisään, saat 50 rupiaa. Joten voit vain kulkea edestakaisin, niin saat nopeasti kasaan 999 lanattia ja voit ostaa mitä tahansa.

O-P, Ala-Melkkilä

Final Fight (SNES)

Options

Jos pidät L-nappia alhaalla kun painat Startia, saat esille option-eli valintaruudun. Tässä voit määrätä vaikeusasteen, elämien määrän ja jatkamahdollisuudet sekä kuunnella peli äänet, jos haluat.

Haggar & Cody



Tips & Tricks

Super Probotector (SNES)

Lisäelämiä

Jos on tarvetta saada lisäelämiä, kannattaa hankkia maaliinhakeutuvat ohjukset. Asetu siten varmaan paikkaan, johon viholliset eivät osu, ja ammu taukoamatta. Pisteitä heruu koko ajan lisää ja aina tietyn rajan jälkeen saa lisäelämän. Tällaisessa paikassa voi pysyä kuinka pitkään haluaa ja lopulta on kasassa 30 elämää. Jos on hommannut peliohjaimen, jossa on autofire, voi pelin jättää tulittamaan ja palata parin tunnin päästä jatkamaan peliä.



Mega Man IV (NES)

Joitakin käyttökelpoisia koodeja

A2, A3, A6, B6, D1, E3 RINGMAN
A3, B2, B6, C2, D1, E3 BRIGHTMAN
A3, B3, B6, C2, E1, E3 DIVEMAN
A1, A3, B6, C4, D4, E1 TOADMAN
A1, B4, B6, D2, E1, F3 PHARAOMAN
A1, B4, B5, E1, E4, F3 DUSTMAN
A1, B4, B5, E2, E6, F3 SKULLMAN



**Lähetäkää omia huippu-
vinkkejänne osoitteeseen
Tips & Tricks, Nintendo-lehti,
Särkiniementie 5 C,
00210 HELSINKI.**

Game Over

Street Fighter II - The World Warrior

Pelissä Street Fighter II on kahdeksan eri vaikeusastetta. Level 0 on melkoisen helppo, mutta level 7 on vastaavasti uskomattoman vaikea. Jotta pelissä näkisi varsinaiset loppuruudut, pitää selviytyä tasosta 5, 6 tai 7. Vaikeimmalla tasolla saa koeminnan lopun, jos tekee tiettyjä temppuja. Tästä kerrotaan alla lisää. Pidä mielessä, että tämä ei onnistu vilungilla, jos ottaa vastustajaksi toisen pelaajan.



Level 0-1

Kun pelin selvittää jollakin kolmesta helpoimmasta tasosta saa vain nähdä tekstin: "Congratulations! Thank you for Playing!! Presented by CAPCOM" ja pelaajaa yllytetään vaikeammalle tasolle.



Level 3-4

Nyt taistelu käy vaikeammaksi ja loppuruudut muuttuvat hausemmiksi. Näissä saa nähdä kuinka oma pelihahmo käyttäytyy ja Capcom onnittelee voittajaa jälleen.

Level 5-7

Kun pelaa jollain vaikeimmista tasoista, saa ensin nähdä samat loppuruudut kuin tason 3 tai 4 selvitettyään. Sitten alkaa tulla kuvia kaikista kahdeksasta osallistujasta, joiden käytös näytetään heidän voittamiensa oteluiden jälkeen.



Level 7 (kun ei käytä jättä)

Tämän tason selvittäminen ei käy helposti, mutta kun se onnistuu... näkee ensin lopun tasoista 3-4 ja sitten kuvat osanottajista tasoilta 5-7. Näiden lisäksi ruutuun ilmestyy kuva kaikista kahdeksasta osanottajasta, jotka seisovat onnittelemassa sinua.

Level 7

(kun ei käytä ainuttakaan continueta)

Nyt saa nähdä kaiken mitä yllä on kerrottu. Mutta tämän lisäksi neljä loppupomoa tulevat mukaan loppukuviin onnittelemaan.

Level 7

(ilman että häviää ainuttakaan jättä)

Jos selviydyt tästä, olet osoittanut olevasi todella The World Warrior. Kaikki mahdolliset loppukuvat näytetään ja viimeisessä kuvassa on kaikki 12 taistelija, joista Chun Li sanoo "Ya Tai", kun painat Start-nappia.

Lisäksi erilaisia loppukuvia näkee riippuen omasta hahmosta. Jos esimerkiksi Ken taistelee mestariksi, hän menee naimisiin tyttöstävänsä kanssa, kun taas Blanka löytää viimein äitinsä voitettuaan ottelut.



GUILE

Guile palaa perheensä luo, jonka hän jätti valmistautuakseen Street Fighter -turnaukseen.

HONDA

Honda palaa Japaniin jatkaakseen nuorten sumopainijoiden treenaamista.

BLANKA

Blanka saa viimein tavata äitinsä, jota hän ei ole nähnyt lapsuutensa jälkeen.



RYU

Ryu ei ota edes mestarinvyötä vastaan, vaan jatkaa kohti seuraavaa haastetta.

KEN

Ken pääsee lopulta naimisiin tyttöstävänsä Samanthan kanssa.



CHUN LI

Chun Li on saanut kostettua Bisonille, että tämä tappoi hänen isänsä.



ZANGIEF

Zangief voi palata ylpeänä takaisin kotimaahansa.

DHALSIM

Dhalsim matkaa takaisin Intiaan vaimonsa ja lastensa luo.

Lukijoiden mielipiteet

Nintendo-lehden numerossa 11-12 / 92 kyseltiin joulukilpailussa lukijoiden mielipiteitä eri palstoista, niin kiinnostavimmista kuin tylsimmistäkin. Vastauksia on kerääntynyt aikamoinen läjä ja seuraavassa käydään hiukan läpi kyselyn tuloksia.

Suosikkipalstat

1. Peliesittelyt
2. Tips & Tricks
3. Pro's Corner
4. Box Mario
5. Sarjakuvat
6. NEWS - uutispalsta

Selvästi eniten on pidetty peliesittelyistä, joiden antamat tiedot kuullama auttavat uusien pelien valinnassa. Myös Tips & Tricks sai lähes yksinomaan kehuja. Toiset palstat jakoivat mielipiteet täysin, kuten NEWS, Mario Mania ja etenkin sarjakuvat, jotka kailki esiintyvät maneen kertaan niin pidetyimpien kuin tylsimpienkin joukossa. Turhimpina palstoina monet pitivät Kärkilistoja sekä Kirjeenvaihtoa, vaikka nämäkin useimmat halusivat säilyttää lehdessä. Lisäksi useita lukijoita häiritsti SuperNES-juttujen paljous ja toisaalta GB- ja NES-uutisten vähyys.

Muita toivomuksia:

- Vähentäkää Power Playeria ja jotain muuta tilalle
- Enemmän Power Playeria ja vähemmän sarjakuvia.
- Lehdessä olisi hyvä olla hinnat eri peleistä
- Toivon, että lehteen laitetaan piirustuskilpailuja.
- Enemmän sarjiksiä!
- Sarjakuvissa ei ole päätä eikä häntää, enemmän juttuja Game Boysta.
- Joka kolmannessa numerossa voisi olla juliste.

Tylsimmät palstat

1. Sarjakuvat
2. Mario Mania
3. Kärkilistat
4. NEWS - uutispalsta
5. Kirjeenvaihto
6. Box Mario

Joka numero ei ole tarpeeksi tuhti ja lehti on liian kallis.

- Enemmän läpipeluuohjeita, koska ne kertovat aika paljon pelistä.
- N-lehti kaipaisi: julisteita ja vinkki-ekstroja

Nintendon vanhimpiin peleihin.

- Toivon lehteen viitsipalstaa.
- Lehti on hyvä näin.
- Toivoisin osto-, myynti- ja vaihtopalstaa.
- Kaipaisin enemmän pelikuvia eri peleistä.
- Enemmän pelivinkkejä.

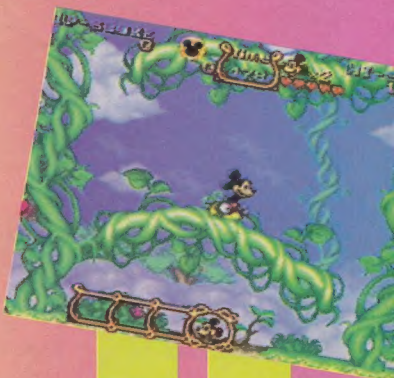
Tällaisia usein ristiriitaisiakin toiveita lukijoiden vastauksista siis löytyi. Kaikki kommentit pannaan korvan taakse myöhempiä suunnitelmia varten. Suurin osa vastaajista vaikuttaa kuitenkin melko tyytyväisiltä lehteen, mikä tuntuu oikein mukavalta, ja onhan tässä kehitystä vuosien varrella tapahtunutkin. Katsotaan paljonko pystytään petraamaan tänä vuonna. Kiitoksia kommentteista kaikille vastajille.

KILPAILU! KILPAILU! KILPAILU!

STREET FIGHTER-

tietokilpailu

Kaikki lukijat tuntevat varmasti tässä vaiheessa huippupelin Street Fighter II. Mutta kuinka paljon oikeastaan tiedätte katutappeluturnauksen osanottajista? Tässä on tilaisuus osoittaa asiantuntemus vastaamalla muutama kysymykseen. Jos kaikki vastaukset menevät oikein, saa tilaisuuden voittaa arvonnassa Capcomin uudemman loistoseikkailun Magical Quest starring Mickey Mouse. Näitä on jaossa kaksi kappaletta.



1. Kun Ken tai Ryu suorittaa oman erikoisiskunsa, he huutavat: "Shou-ryu-ken". Mikä on tämän iskun nimi?

1. Super Punch X. Dragon Punch 2. Flying Dragon

2. Mistä päin E. Honda olikaan kotoisin?

1. Intia X. Kiina 2. Japani

3. Kuka taistelijoista pystyy muuttamaan pituuttaan venyttämällä jalkoja ja käsiä?

1. M. Bison X. Dahlsim 2. Balrog

4. Mitä Guile huudahtaa tulisen hyökkäyksensä käynnistyessä?

1. Sonic Boom X. Ha Dou Che 2. Yoga Flame

5. Kuka seuraavista taistelijoista on entinen mestari lajissa Street Fighting?

1. Zangief X. Vega 2. Sagat

6. Kuinka monta eri vaikeustasoa pelistä löytyy?

1. 7 X. 8 2. 9

1
2
3
4
5
6

Kun uskot löytäneesi oikeat vastaukset kysymyksiin, voit lähettää rivin esim. postikortilla toimitukseen. Osoite on tuttu: SF2-kilpailu, Nintendo-lehti, Särkiniementie 5 C, 00210 HELSINKI. Muistakaa merkitä nimenne ja osoitteenne selvästi. Kaksi voittajaa tulevat siis saamaan SNES-pelin Magical Quest starring Mickey Mouse. Onnea matkaan!

Vuoden parhaat pelit
1992, mitkä
voittivat?

Kuinka Linkin
mahtaa käydä
uudessa Zeldä-
seikkailussa?

Millaisia
salaisuuksia on
MARION
japanilaisella
luojalla?

Tässä oli vasta pari kysymystä, joihin saatte vastauksen,
kun hankitte käsiinne Nintendo-lehden 5 / 93!

Ilmestyy toukokuussa!

KILPAILUJEN VOITTAJIA

Numerossa 1/93 järjestettiin suuri lukijaäänestys vuoden -92 parhaista peleistä. Kuinka pelikoneen pelejä äänestäneiden kesken oli jaossa yksi kappale kutakin pelikonetta eli kaiken kaikkiaan kolme SuperNESiä, kolme NESiä ja kolme Game Boyta! Äänestyksen tulokset kerrotaan ensi numerossa. Voittajat on nyt arvottu ja onni potkaisi seuraavia äänestäjiä:

SuperNES-äänestys

1. Esa Virtanen, Hiisi SuperNES * 2. Perttu Uusitalo, Tarvasjoki NES *
3. Johan Liitiäinen, Porvoo Game Boy,

NES-äänestys

1. Sampsa Nyman, Vanha Ulvila SuperNES * 2. Janne Harju, Ruovesi NES *
3. Pia Sevon, Oulu Game Boy,

GB-äänestys

1. Jenni Kukkola, Saarenkylä SuperNES * 2. Ari Kainulainen, Rovaniemi NES *
3. Janne Soininen, Pelloksiemi Game Boy

ONNEA VOITTAJILLE!

SUPERPELIUUTUUDET!



SUPER NINTENDO®
ENTERTAINMENT SYSTEM



Street Fighter 2

Valmistaudu ottamaan yhteen maailman kovimpien taistelilajien kanssa!



Bart's Nightmares

Mikä painajainen – Bart on kadottanut kahdeksan sivua kotitehtäviä!



Smash TV

Tämä on kaikkein paras TV-show äärimmäisellä palkinnolla – sinun elämällesi!



Dragons Lair

Peli sijoittuu tarunhoitoiseen menneisyyteen, jossa tehtävänäsi on selvittää tie lohikäärmeen luo.



Super Ghouls & Ghosts

Pelasta prinsessa pinteestä, muuta varo haamuja!



Actraiser

Roolipelityyppinen seikkailupeli. Rakenna kyliä ja taistele luonnonvoimia vastaan.



Joe & Mc.C.Ninjas

Hypi ja pompi viidakon läpi ja pelasta hädässä oleva ystävä!



Nintendo®



Super Nintendo, vain valtuutetuilta Nintendo-kauppiailta. Maahantuoja Funente oy Särkiniementie 5 H:ki p. 90-670455.

JÄÄKIEKKO

MM-93 EXTRA

JOKA LEHDESSÄ mm.:

- ★ Upea juliste!
- ★ Täydelliset tilastot!
- ★ Henkilöjuttuja!
- ★ Fanitoimintaa!
- ★ Mahtavia kuvia!

...inun ystävien
...nelma täysin
...sesta kansainvälisen
...son värkkäästä jääkiekkoilun
...aikakauslehdessä.



NYT MM-EXTRA vain 10mk!

KAIKKI MITÄ TARVITSEE TIETÄÄ
KISAJOUKKEISTA JA MM-KIEKOSTA
SAMOJEN KANSIEN VÄLISSÄ.
TUTUSTUMISHINTAAN.

Myyntissä R-kioskeissa ja
suurimmissa lehtipisteissä
HUHTIKUUN ALUSSA!

Jääkiekkolehden
vuositilaukset
Puh. (931) 243 8300.